



innovation camp

VABILO

INSADIA (Inclusion and Safety in the Digital Age) je mednarodni projekt, ki naslavlja preprečevanje škodljive uporabe spleta med mladimi (čezmerna uporaba, zasvojenost in spletno nasilje) z gledališkimi pristopi.

Če ste učitelj, svetovalni delavec, študent psihologije, medicine, socialnega dela, mladinski delavec, ravnatelj, oseba, ki deluje ali pa bi želela delovati na področju ozaveščanja ali pomoči pri navedenih tveganih spletnih vedenjih, ali oseba z osebno izkušnjo, ki jo področje zanima in jo veseli delo po principu ustvarjalnega soustvarjanja, vabljeni, da se pridružite 4 dnevnomu inovacijskemu kampu z naslovom »Beyond Likes and Followers«, ki bo potekal vsak dan od 6. do 9. maja 2023, v Ljubljani.

Pogoj za sodelovanje je prisotnost na celotnem programu in sposobnost govornega sporazumevanja v angleškem jeziku.

OSNOVNI PODATKI O DOGODKU

Inovacijski kamp »Beyond Likes and Followers« je prvi večji dogodek v okviru projekta, ki bo odprt za aktivno sodelovanje zainteresirane javnosti. Na dogodku bomo na ustvarjalen in participatorjen način iskali rešitve na štiri razpisane izzive:

- "Screen Smart" (kampanija),
- "Empowering Youth Workers" (tečaj usposabljanja),
- "Live+Camera+Action" (video),
- "Cyber Smart" (delavnica po metodi procesne drame).

Tako pridobljene rezultate bomo uporabili, kot vsebinsko podlago za razvoj projekta v njegovih nadaljnjih fazah.

SODELUJOČI

Sodelujoči na dogodku bodo predstavniki osmih organizacij (Taka Tuka, Logout, Teatar Tirena, Prazan prostor, Resurni centar Kotor, Eko Art, Pozorište mladih in Nalaga'at) iz petih različnih držav (Slovenija, Hrvaška, Bosna in Hercegovina, Črna gora in Izrael).

IZZIVI

- **SCREEN SMART**

Cilj izziva je razviti učinkovito in privlačno kampanjo ozaveščanja javnosti, ki spodbuja digitalno varnost in zdrave navade preživljanja časa pred zaslonom, povečuje ozaveščenost in razumevanje splošne javnosti ter spodbuja pozitivno uporabo digitalne tehnologije.

- **EMPOWERING YOUTH WORKERS**

Cilj izziva je razviti program usposabljanja ter inovativne in privlačne dejavnosti in vsebine za mladinske delavce za spodbujanje varne in zdrave uporabe digitalne tehnologije med mladimi, vključno s tistimi, ki imajo težave v komunikaciji, socializaciji ter z zasvojenostjo z video igrami. Namen tečaja usposabljanja je povečati ozaveščenost in znanje o pomenu spodbujanja varne in zdrave uporabe digitalne tehnologije.

- **LIVE! CAMERA! ACTION!**

Cilj izziva je razviti serijo kratkih filmov, ki prikazujejo negativne učinke pretiranega časa pred ekrani na duševno in fizično zdravje; pritegniti mlade k ustvarjanju teh filmov, da bi povečali njihovo razumevanje problematike; spodbujati zdrave navade preživljanja časa pred zaslonom z distribucijo in promocijo teh filmov.

- **CYBER SMART**

Cilj izziva je razviti privlačno delavnico po metodi procesne drame, kjer se mladi vživljajo v različne situacije in perspektive ter tako pridobivajo izkušnje, kako prepoznati spletno nasilje, kako se mu izogniti in kako zagotoviti vire in podporo tistim, ki jih spletno nasilje prizadene, na kakšen način spodbujati pozitivno spletno vedenje in komunikacijo.

PROGRAM

DAN 1 Sobota, 6. 5. 2023	DAN 2 Nedelja, 7. 5. 2023	DAN 3 Ponedeljek, 8. 5. 2023	DAN 4 Torek, 9. 5. 2023
9.00-12.00 REGISTRACIJA PREDAVANJE PREDSTAVITEV IZZIVOV	9.00-12.00 ISKANJE REŠITEV RAZVIJANJE NAJBOLJŠE REŠITVE	9.00-12.00 VIDEO KLIC FINALIZIRANJE	9.00-12.00 TRŽNICA IDEJ
14.00-16.00 ZBIRANJE IDEJ OBLIKOVANJE IDEJ	14.00-16.00 PREISKUS V SESTRSKI SKUPINI	14.00-17.00 TESTIRANJE NA TERENU S CILJNO SKUPINO	16.00 ZAKLJUČEK S PIKNIKOM V TAKA TUKI
16.00-17.00 VPRAŠANJA IN ODGOVORI PREDSTAVITVE POVRATNE INFORMACIJE	16.00-17.00 VPRAŠANJA IN ODGOVORI PREDSTAVITVE POVRATNE INFORMACIJE		

NAČIN DELA

Udeleženci bodo glede na interese razdeljeni v štiri ločene tematske skupine, ki bodo oblikovale vsebine vezane na posamezni izziv in jih nato predstavile ostalim udeležencem. Za strokovno podporo bodo skrbeli izvajalci Logout-a in tehnična ekipa.

OSTALO

Za jutranje prigrizke in kavo bo poskrbljeno. Za kosilo poskrbite sami. Odmor za kosilo bo med 12.00 in 14.00. V okolici dogodka je nekaj lokalov in trgovin.

* S seboj ne potrebujete nobenih pripomočkov za delo. Dovolj sta radovednost in pozitivna naravnost 😊.

LOKACIJA

Dijaški dom Vič, Gerbičeva 53, Ljubljana

ZAKAJ SE DOGODKA UDELEŽITI?

- Pridobivanje novih znanj in izkušenj
- Sodelovanje s strokovnjaki iz različnih področij
- Mednarodno povezovanje
- Soustvarjanje vsebin pomembnih za duševno zdravje otrok in mladostnikov
- Potrdilo o udeležbi (2 točki za izobraževanje po trenutnem pravilniku)

PRIJAVE

Prijave zbiramo do 24. 4. 2023. Število mest je omejeno. O izboru sodelujočih vas bomo obvestili do 27. 4. 2023. Izbrani kandidati bodo preko elektronske pošte prejeli podrobnejše informacije.

>> [Povezava do prijavnice na dogodek.](#)

“Financirano s strani Evropske unije. Izražena stališča in mnenja so zgolj stališča in mnenja avtorja(-ev) in ni nujno, da odražajo stališča in mnenja Evropske unije ali Evropske izvajalske agencije za izobraževanje in kulturo (EACEA). Zanje ne moreta biti odgovorna niti Evropska unija niti EACEA.

